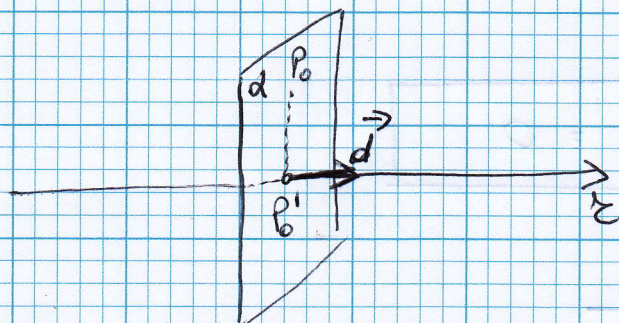


Def: La distanza punto retta è il valore minimo assunto da $(P_0 \text{ punto}) P_0P$ al variare di P su r



ESEMPIO

Calcolare la distanza di $P_0(0; 11; 0)$ da

$$r \begin{cases} x = -5 + 4\lambda \\ y = 5 + \lambda \\ z = -10 + 4\lambda \end{cases} \quad \vec{d} = (4; 1; 4)$$

Soluz

1) Il piano α per P_0 è \perp a $r \Rightarrow \vec{e}$:

$$\alpha: 4x + 1(y - 11) + 4z = 0$$

$$r \cap \alpha = P_0' \Rightarrow 4(-5 + 4\lambda) + 1(5 + \lambda - 11) + 4(-10 + 4\lambda) = 0$$

$$-20 + 16\lambda - 6 + \lambda - 40 + 16\lambda = 0$$

$$33\lambda = 66 \quad \lambda = 2$$

$$\text{Quindi } P_0'(-5 + 8; 5 + 2; -10 + 8) =$$

$$= (3; 7; -2)$$

$$P_0P_0' = \sqrt{(3-0)^2 + (7-11)^2 + (-2-0)^2} = \sqrt{29}$$

2) Per generare il vettore $\vec{P_0P}$ è

$$\vec{P_0P} = (-5 + 4\lambda - 0; \lambda + 5 - 11; 4\lambda - 10 - 0) =$$

$$= (-5 + 4\lambda; \lambda - 6; 4\lambda - 10)$$

r ha il vettore direttore $\vec{d}(4; 1; 4)$

$$\text{Dove vale } \vec{P_0P} \times \vec{d} = 0 \quad \text{cioè } (-5 + 4\lambda)4 + (\lambda - 6)1 + (4\lambda - 10)4 = 0$$

$$-20 + 16l + l - 6 + 16l - 40 = 0 \quad 33l = 66 \quad l = 2$$

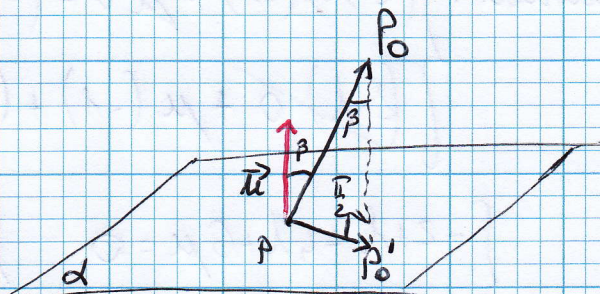
e poi si procede come prima.

DISTANZA PUNTO PIANO

$$\alpha: ax + by + cz + d = 0$$

$$P_0(x_0, y_0, z_0)$$

$$d(P_0; \alpha) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$



DISTANZA TRA DUE RETTE

Def: Si definisce distanza tra due rette r ed r' la minima distanza PP' tra i punti $P \in r$ e $P' \in r'$

- Se le due rette sono incidenti la distanza è zero.
- Se r/r' si può calcolare la distanza di $P \in r$ da r' .
- Se le rette sono sgambe:

si prende un punto $P \in r$ e un generico $P' \in r'$ e si impone

$$\begin{cases} \vec{PP'} \times \vec{d} = 0 \\ \vec{PP'} \times \vec{d}' = 0 \end{cases}$$

ESEMPIO

Determina la distanza tra due rette sgambe:

$$r \begin{cases} x = 4 - t \\ y = 5 \\ z = 1 - 2t \end{cases}$$

$$r' \begin{cases} x = 2 \\ y = 5 - \mu \\ z = 1 + 3\mu \end{cases}$$

ho $P \in r$ generico: $P(4-t; 5; 1-2t)$ e $P' \in r'$ generico $P'(2, 5-\mu, 1+3\mu)$

$$\vec{d} = (-1, 0, -2) \quad \vec{d}' = (0, -1, 3) \quad \vec{PP'} = (4-t-2; 5-\mu-5; 1-2t-1-3\mu) = (2-t; -\mu; -2t-3\mu)$$

Poniamo

$$\begin{cases} \vec{PP'} \times \vec{d} = 0 \\ \vec{PP'} \times \vec{d'} = 0 \end{cases}$$

Quindi:

$$\begin{cases} (2-\lambda)(-1) + \mu \cdot 0 + (-2\lambda - 3\mu)(-2) = 0 \\ (\cancel{2-\lambda}) \cdot 0 + \mu(-1) + (-2\lambda - 3\mu)(3) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -2 + \lambda + 4\lambda + 6\mu = 0 & \begin{cases} 5\lambda + 6\mu - 2 = 0 \\ -6\lambda - 10\mu = 0 \end{cases} \\ -\mu - 6\lambda - 9\mu = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -\frac{25}{3}\mu + 6\mu - 2 = 0 \\ \lambda = -\frac{5}{3}\mu \end{cases} \quad \begin{cases} -7\mu = 6 \\ \lambda = \frac{5}{3}\mu \end{cases} \quad \begin{cases} \mu = -\frac{6}{7} \\ \lambda = \frac{10}{7} \end{cases}$$

$$PP' = \left(-\frac{4}{7}; \frac{6}{7}; \frac{2}{7}\right)$$

la distanza è $\sqrt{\left(-\frac{4}{7}\right)^2 + \left(\frac{6}{7}\right)^2 + \left(\frac{2}{7}\right)^2} = \frac{2\sqrt{24}}{7}$

DISTANZA RETTA PIANO

La distanza tra la retta r e il piano α è la minima distanza tra i punti $P \in r$ e i punti $A \in \alpha$.

LA SFERA

La sfera di centro $P_0(x_0, y_0, z_0)$ e raggio r è il luogo dei punti $P(x, y, z)$ tali che

$$\|\vec{OP} - \vec{OP}_0\| = \|\vec{C_0P}\| = r$$

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = r^2$$

